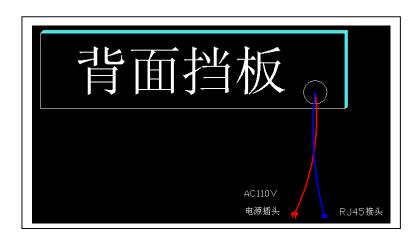


主視圖



背視圖

TECHNICAL SPECIFICATION

功能說明	規格說明
電源電壓(開關電源轉換 AC 110V 轉 DC 5V)	+5V
模組尺寸	64*16 點
發光點物理點間距	P7.62mm
發光點顔色	全彩色
控制方法	脱機圖文屏
驅動方式/方法	8 掃/恒流
外形尺寸	488*122mm
操作軟體	備送 supercomm 操作介面
売度	>1500cd/平米
資訊傳輸方式	

第一章 安裝與設置網路

1.1 連接顯示幕與電腦

顯示幕是通過乙太網方式進行訪問的。

下面兩個圖片標示了 RJ45 水晶頭的第 1 腳位置以及 EIA/TIA 的佈線標準中規定的兩種雙絞線的線序 568A 和與 568B。



 568A标准
 568B标准

 1 绿绿白
 2 沒橙绿蓝蓝绿棕白

 2 沒橙蓝蓝绿棕棕白
 6 存 存 存

 5 6 7 8 棕
 8 棕

如果電腦與顯示幕直接連接,網線的一頭採用 568A 標準,另一頭採用 568B 標準製作水晶頭。

如果通過路由器、集線器(HUB)或交換機連接到顯示幕,則網線兩頭都按照 568B 標準製作水晶頭。

1.2 安裝軟體

運行 SCEditSetup.exe 程式,螢幕上出現如下的視窗:



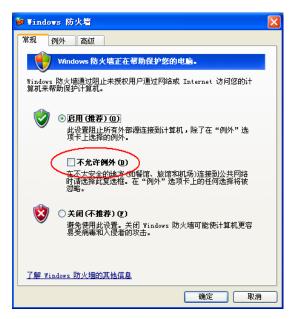
點擊 [Start] 即可將 SuperCommEdit 程式安裝到電腦中,並自動生成快捷方式 SuperComm。 安裝完後,可以調整節目區域的大小和試著製作節目,但在將製作好的節目發送到顯示幕上播放前,還需

安裝完後,可以調整節目區域的大小和試著製作節目,但在將製作好的節目發送到顯示幕上播放前,還需要設置防火牆、設置網路參數。

1.3 設置防火牆

WindowsXP的防火牆或網鏢等安全保護程式有可能關閉電腦程式在局域網內的某些操作,必須正確設置方能操作顯示幕。

WindowsXP 防火牆設置:[開始]->[控制面板],雙擊 "Windows 防火牆",進行設置。[常規]裏去掉 "不允許例外"前面的勾(見下圖)



在[例外]標簽中點[添加程式],將 SuperComEdit.Eex 程式加入,並在 SuperComEdit.exe 程式名前面的小框中標上勾。

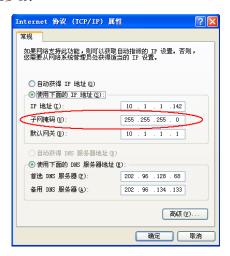


金山網鏢設置:雙擊電腦螢幕右下方的網鏢標記,打開網鏢視窗,[應用規則]裏選[添加],將 SuperComEdit程式加入,並將 SuperComEdit.程式名後面的"允許"標成綠色。



1.4 設置網路參數

先獲取電腦的網路設置參數。在電腦的本地連接裏,點右鍵功能表的屬性,找到 TCP/IP 連接,再點屬性,在屬性視窗裏,記住子網路遮罩的設置參數。



然後運行 SuperComEdit 管理程式,在功能表中選擇[工具]->[選項]->[網路參數],出現如下介面:



點擊[查找局域網中的所有顯示幕]按鍵,在下方列表中出現顯示幕時,雙擊要修改的顯示幕,進行網路參數的設置。



先在子網路遮罩一欄輸入剛才在電腦的本地連接中獲取的子網路遮罩。然後根據網路參數設置見面上方提

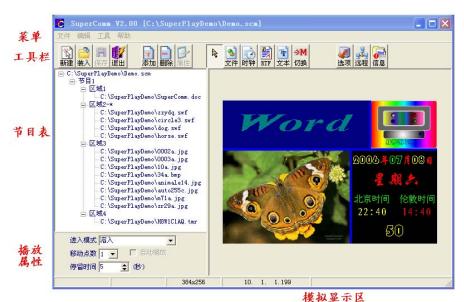
供的本地 IP(電腦的 IP)和子網路遮罩設置顯示幕的 IP 位址。

子網路遮罩和 IP 地址都分爲 4 段。如果子網路遮罩的某段是 255,則顯示幕的 IP 地址對應的段的值就必須和本地 IP 對應的段的值完全一樣。在上面的例子中,子網路遮罩的前三段都是 255,所以顯示幕的 IP 與本地 IP 的前三段是一樣的,都是 10.1.1,只有最後一段不一樣。本地 IP 的最後一段是 142,顯示幕 IP 的最後一段是 127。

下方的助記名用於在局域網中連接了多個顯示幕的時候爲每個顯示幕取一個名字,方便記憶。

第二章 運行介面

啟動 SuperComEdit 程式,出現如下介面:



2.1 工具欄

程式上部的工具欄中有四類按鈕,依次爲:

- 1、節目表操作:包括[新建]、[裝入]、[保存]和[退出]
 - ◆ [新建]:清除節目表和顯示區域,重新開始節目的製作
 - ◆ [裝入]:裝入原先製作的節目文件
 - ◆ [保存]:保存當前編輯的節目
 - ◆ [退出]:退出 SuperComEdit 程式
- 2、節目操作:包括[添加]、[刪除]和[屬性]
 - ◆ [添加]:新增加一個節目,該節目對應顯示幕的整個版面,節目內可分爲多個區域,每個區域裏 又可以包含多個文件
 - ◆ [刪除]:刪除某個區域裏的一個文件,或刪除一個節目,不可以刪除區域(可以通過移動區域的分割線來縮小某個區域,達到刪除某區域的效果)
 - ◆ [屬性]:在節目表中選中一個節目時,點擊[屬性]可修改該節目的播放定時屬性,以及節目中各區域的間隔
- 3、編輯操作:包括[空]、[文件]、[時鐘]、[RTF]、[TEXT]和[切換]。接下一個編輯接鈕後,再在某個顯示 區域中點擊滑鼠左鍵,將產生相應的編輯操作
 - ◆ [空]:在選擇了其他編輯按鈕後,再點擊該按鈕,可以取消對其他編輯按鈕的選擇
 - ◆ [文件]:在某個區域添加一個或多個文件

- ◇ [時鐘]:在某個區域增加一個時鐘播放項
- ◆ [RTF]:在某個區域增加一個 RTF 項,可以立即輸入內容,在輸入區域點滑鼠右鍵,還可以修改字體、顏色、行居中等
- ◆ [TEXT]:在某個區域增加一個純文本項,與RTF類似。不能實現單個或局部的字體、顏色變化, 但可以實現非常緊湊的文字排列。
- ◆ [切換]:改變主區域
- 4、系統操作:包括[選項]和[遠端]
 - ◆ [選項]:實現第二章描述的參數設置
 - ◆ [遠端]:實現第五章描述的上傳文件
 - ◆ [資訊]:顯示運行狀態資訊及升級顯示幕上的軟體和硬體

2.2 節目表

程式的左部是節目列表。

節目列表分四級:

頂級節點是節目表檔案名,若是新建的節目表,則頂級節點僅顯示爲"新節目表";

第二級是節目,每個節目由一個或多個區域構成;

第三級是區域,每個區域裏有多個播放項;同一個節目下的幾個區域裏有一個是主區域(後面跟有 '*' 號),該區域的播放時間決定了該節目的播放時間。

第四級是播放項,可以是 SWF(Flash 動畫)、Word 文檔、BMP 或 JPG 圖片、RTF 文檔、TEXT 文檔和時鐘項。

在節目列表裏,可以用滑鼠直接將某個區域裏的某個播放項拖到同一節目的另一個區域,或者拖放到另一個節目的某個區域。

若某個播放項是 Word 文檔,雙擊該項將自動運行 Word 編輯程式,並且以該 Word 文檔的實際顯示區域大小進行分頁排版;

若某項是圖片(BMP 或 JPEG 圖片文件),雙擊該項將自動運行 Windows 的畫筆程式來編輯該圖片(WindowsXP下),或運行圖片瀏覽器(WindowsMe下);

若是時鐘項,雙擊該文件將啟動時鐘項編輯過程。

2.3 節目屬性

在節目屬性裏,可選擇某個文件的播放方式,移動速度和停留時間。對於圖片文件,還可以選擇是否自動縮放。

2.4 類比顯示區

程式的右部是類比顯示窗。

若某區域的當前項是 RTF 文檔或 TEXT 文本,則可直接輸入和修改;點擊滑鼠右鍵還可以修改字體和顏色。 對於 RTF 文檔,可以對單個或部分內容修改字體、大小及顏色;對於 TEXT 文本,則只能整體修改字體、大小和顏色;

若某區域的當前項是 SWF 文件(FLASH 動畫),則該位置會播放該動畫;

若某區域的當前項是時鐘,則該區域裏會顯示相應的設計;

若某區域的當前項是 Word 文檔,則該區域裏將提示爲是 Word 文檔。

第三章 參數設置

首次運行 SuperComEdit 程式,必須先設置相關的參數。在設置參數前,請接通控制卡的電源,並連接好網線。如果只是練習節目製作,前述的接通電源和連接網線可以省略,此時只能設置顯示幕的大小,該顯示幕的大小資料僅用於設計顯示區域。

在 SuperComEdit 主介面中,點擊[選項]按鈕或選擇功能表項[工具]->[選項],均可進入參數設置過程。

3.1 顯示幕硬體的驅動特性

硬體參數必須由顯示幕工程人員進行設置。如果設置不當,有可能損壞顯示幕。修改硬體參數一定要慎重。 進入硬體設置前會詢問密碼,若密碼錯誤,將跳轉到顯示幕設置介面,禁止進行硬體參數的配置。



驅動板佈線方式被描述爲 xx-Pyy[-nn...]的格式。其中 xx 爲掃描模式,分別爲 16(1/16 掃描)、08(1/8 掃描)、04(1/4 掃描)、02(1/2 掃描)或 01(靜態); yy 描述驅動板上單個資料信號線控制的行數,一般爲 02、04、08 或 16,極少的顯示板可能爲 01;nn 爲可選的多種情形,參照驅動板上驅動 IC 對燈腳的引線和驅動 IC 之間的連接方式,先描述列,再描述行。

在符合上述佈線方式的燈板上,還可能存在驅動引腳連接次序不一致的情況,這些情況可以通過選擇每組 某些列或行進行交換來調整。

掃描時鐘占空比用來調整控制卡給出的點時鐘信號的高、低電平的比例。在水平方向傳輸比較遠的時候, 該選項很有用,能有效保證資料信號傳遞到顯示幕的最遠端。

3.2 顯示幕的大小、顔色、開關屏時間和亮度

顯示幕設置是比較常用的設置項。製作節目前,必須在這裏指定顯示幕的大小。如果顯示幕已經連機,還可以在這裏指定開關顯示幕的時間,調整顯示幕的紅綠顔色的相對亮度,以及色彩的層次。



在這個介面裏,按下[校準時鐘]按鈕,可以根據電腦的系統時間校準顯示幕上的時鐘。

SuperComm 提供了 31 級無損灰度的亮度手動調整或自動調整。在[亮度]裏,可設定顯示幕當前的亮度爲 1-31 中的某級,1 爲最暗,31 爲最亮。若選擇爲自動,則一個數位,顯示幕將呈現 1-31 級的某級亮度

第四章 製作節目

4.1 添加節目

點擊[添加節目]按鈕,將出現選擇模板的提示如下:



在需要的佈局模板上雙擊滑鼠左鍵,則往節目表中添加了一個按照模板分割的多區域節目項。選中某個節目後點擊[屬性]按鈕,可以選擇該節目播放的定時屬性,以及修改該節目中各區域之間的間隔。

4.2 節目的播放時間和改變區域大小

一個節目由若干個區域構成,每個區域又可以播放若干個圖片、Word 文檔、RTF 文檔、TEXT 文檔,Flash 動畫或時鐘。

每個節目裏有且只有一個決定節目的播放時間的主區域,其他區域稱爲從區域。若主區域的所有文件播放 完畢,則該節目播放結束。若從區域的文件播放完畢,但主區域尚在播放,則從區域自動迴圈。節目列表中, 後面跟有星號的區域表示是主區域。

可以用滑鼠在區域間的分割線上拖動,改變區域的大小。

4.3 定時播放節目和設定區域間隔

先在主介面的左邊選中某個節目,然後按工具欄中的[屬性]按鈕,將出現如下介面:



介面最上方可設定區域的間隔。

下方可按月、日、星期或時間來設定節目的播放時段。一個節目可設定8個播放時段。

4.4 添加 Flash 動畫、Word 文檔和圖片

在工具欄點擊[文件]按鈕,再點擊欲放置的區域,然後選擇文件:



在窗口左上方找到文件存放的位置,左下方的文件列表中將列出所有可播放的檔案名。雙擊某個檔案名可 將其添加到右邊的列表中,或選擇多個文件,再點擊">"按鈕,可將這些文件全部添加到右邊的列表中。

視窗的右上方可以選擇這些文件播放時的進入方式和移動點數以及停留時間。若是圖片文件,還可以選擇 是否自動縮放。

注意:播放方式等對 Flash 動畫和時鐘播放項無效。

4.5 刪除節目、刪除待播放的文件

在節目列表中,選中要刪除的文件(播放項)或節目,再點擊工具欄中的[刪除]鍵,就可以刪除選中的內容。

第五章 發送節目到顯示幕

5.1 整理資料

在工具欄裏按下[遠端]按鈕,首先提示是否要重新整理資料。爲了節約存儲空間,SuperComEdit 程式將較大幅面的圖片的尺寸壓縮成與播放區域一致。另外還需要分割 Word、RTF 和文字檔案,要截取 Flash 動畫的畫面,所以一般都有整理資料的過程。

在節目中有 Flash 動畫或 Word 文檔的情況下,整理資料的時間會比較長,請耐心等待。 若只是將原有的節目發送到另一個顯示幕,則可以跳過整理資料的過程。



5.2 上傳文件

資料整理完後,出現文件收發視窗。

左上方是傳送文件的選項。可以選擇跳過已經上傳且沒有修改的節目,只發送新的節目內容。可以選擇在傳送文件後讓顯示幕控制器重新啟動並開始播放新的節目表。

左下方是整理好的當前節目的全部內容(電腦 c:\superplay.tmp 目錄下的全部內容),可以在列表中選擇部分文件進行傳送。若沒有選擇任何文件,則傳送時按照左上方的選項傳送全部文件。

右邊是顯示幕控制卡上某個驅動器的全部文件。可以查看不同驅動器的剩餘空間和文件目錄。傳送文件時,總是存放到當前所選擇的控制卡的驅動器中。

右下方的按鈕提供了刪除顯示幕控制卡上的某個文件、下載某個文件,以及格式化顯示幕控制卡某個驅動器的操作。

5.3 使用 SD 卡

顯示幕控制器支援採用 SD 卡做爲擴展記憶體(SD 卡的讀寫速度相對顯示幕控制卡的 Flash 盤要慢一些)。 用戶在將 SD 卡插入顯示幕控制器前,要對 SD 卡進行格式化。格式化時請選擇 FAT 格式、無卷標。

可以通過網路將文件傳送到顯示幕控制器的 SD 卡中,也可以直接將全部節目文件拷貝到 SD 卡上後再將 SD 卡插入顯示幕控制卡進行播放。

在電腦上格式化 SD 卡和拷貝節目文件到 SD 卡需要另外購買通用的 USB-SD 卡讀卡器。若使用 SD 卡存儲節目文件,也可以在整理完資料後,使用 USB-SD 讀卡器,在電腦上將 c:\superplay.tmp 中的所有文件拷貝到 SD 卡的根目錄下,然後將 SD 卡插回顯示幕控制器。

顯示幕控制器播放節目的查找順序爲:C 盤、B 盤、A 盤,在任一個驅動器上找到節目表文件 playlist.ly,則立即開始播放。

若節目文件全部傳送到C盤,顯示幕控制卡斷電後,節目文件將會全部丟失。

第六章 設計時鐘顯示版面

按下工具欄裏的[時鐘]按鈕,然後點擊放置時鐘播放項的區域,或在節目列表裏雙擊時鐘播放項,可以打開時鐘顯示版面設計視窗。



時鐘顯示版面設計視窗中,上部是工具欄,下部是類比區。

工具欄最左邊的按鈕用來修改某個專案的字體大小顏色的按鈕,然後從左到右依次排列著可用來設計時鐘顯示版面的素材:[文本]、[年]、[月]、[日]、[星期]、[時]、[分]、[秒]、[溫度]、[濕度]、[倒計時]、[串口資料]。 右邊三個按鈕分別用來刪除某個專案,或保存所做的設計,或退出時鐘顯示版面的設計。

6.1 背景文字

在工具欄裏按下[文字]按鈕,然後點擊類比顯示區裏放置文字的位置。在工具欄下面的輸入框裏可修改文字內容。這些文字將構成時鐘顯示版面的背景文字。在時鐘播放過程中,這些文字內容是不會變化的。

6.2 時鐘項

在工具欄裏按下[年]、[月]、[日]、[星期]、[時]、[分]或[秒],然後點擊類比顯示區放置這些時鐘項的位置。 這些時鐘項在顯示幕播放時將從顯示幕的控制卡的時鐘裏取資料來顯示。 注意:[時]項有一個時區屬性(工具欄下部右側)的選擇框。放置[時]項時,自動選擇用戶所在的時區,但也可以選擇不同的時區。

6.3 倒計時項

在工具欄裏按下[倒計時]按鈕,然後在類比顯示區放置倒計時的位置按滑鼠左鍵,可添加倒計時項。 倒計時項可選擇"不顯示開頭的零"、"初始值"、"位數"、計數方向等屬性。

6.4 溫、濕度

在工具欄裏按下[溫度]或[濕度]按鈕,然後在類比顯示區放置溫、濕度資料的位置按滑鼠左鍵,可添加溫度、 濕度項。

注意:顯示溫度和濕度需要硬體感測器支援。

6.5 串口資料

在工具欄裏按下[串口資料]按鈕,然後在類比顯示區放置串口資料的位置按滑鼠左鍵,可添加串口資料項目。

可選擇顯示哪個串口的資料,某串口的第幾個資料,顯示幾位元數位。

要使串口資料能真正在顯示幕上顯示,還需要對相應的串口硬體進行設置。在主功能表的[選項]裏,可以設置串口硬體。

在這個介面裏,可以對串口的通訊串列傳輸速率、資料位元、停止位元和校驗方式等進行設置。與硬體參



數設定一樣的,串口的配置也需要輸入密碼。

其他設備或電腦通過串口給顯示幕的資料必須是如下的格式:

Nx1,x2,....,xn+[回車]

這裏,N 是字元 'N', x1-xn 是 8 組 ASCII 數位,每組數位只能由空格、小數點、 '+'、 '-' 和數位 '0' - '9'組成。x1-xn 之間用 ',' 隔開。

並不要求一定給足8組數位。

第七章 運行資訊、升級操作及安全機制

7.1 運行資訊

在工具欄中點擊[資訊]按鈕,將顯示 LED 屏的運行狀態,畫面如下:



其中包含有軟體版本、硬體版本、SD 卡就緒狀態,屏體電源開關狀態、當前播放的節目所在的驅動器及節目數量、當前播放的節目序號、外設採樣資料、控制卡的時鐘等等。

7.2 升級操作

如果有隨節目製作程式發佈的控制卡播放程式版本及硬體掃描程式的版本高於顯示幕控制卡上當前的版本,則畫面上的[升級]按鈕變成可操作的,點擊後將自動升級顯示幕控制卡上的相關部分。

7.3 安全機制

在參數設置視窗中,選擇[網路參數],點擊[查找局域網中的所有顯示幕],連接在局域網裏的所有控制卡的 MAC 位址和 IP 位址及別名將列舉在下面的列表中,雙擊要修改的項,則進入網路參數配置,出現如下介面:



在正確配置了 IP 地址、子網路遮罩和閘道 IP 後,如果想防止無關人員隨意修改上述參數,可以啓用管理員密碼。如果啓用了管理員密碼,則此後對該顯示幕修改網路參數前,都會核對密碼。若密碼不正確,將不能進行網路參數的設置。

由於顯示幕與控制電腦是通過局域網連接的,局域網中的任何一台電腦只要運行 SuperComEdit 程式,就可以對顯示幕進行控制。

爲了防止無關人員隨意向顯示幕發送資料,在 SuperComEdit 程式中,可指定允許訪問顯示幕的電腦的 IP 位址,或訪問顯示幕前需提供訪問密碼,或者要求兩者同時生效,即在允許訪問顯示幕的電腦上同時需要提供訪問密碼才可以正確的發送資料到顯示幕。

最多可設置 16 個允許訪問顯示幕的電腦的 IP 位址,或 16 個訪問密碼。在設置了訪問密碼後,進入參數設置過程或資料收發過程都會提示輸入訪問密碼。若密碼不正確,則不能進行相關的網路操作。